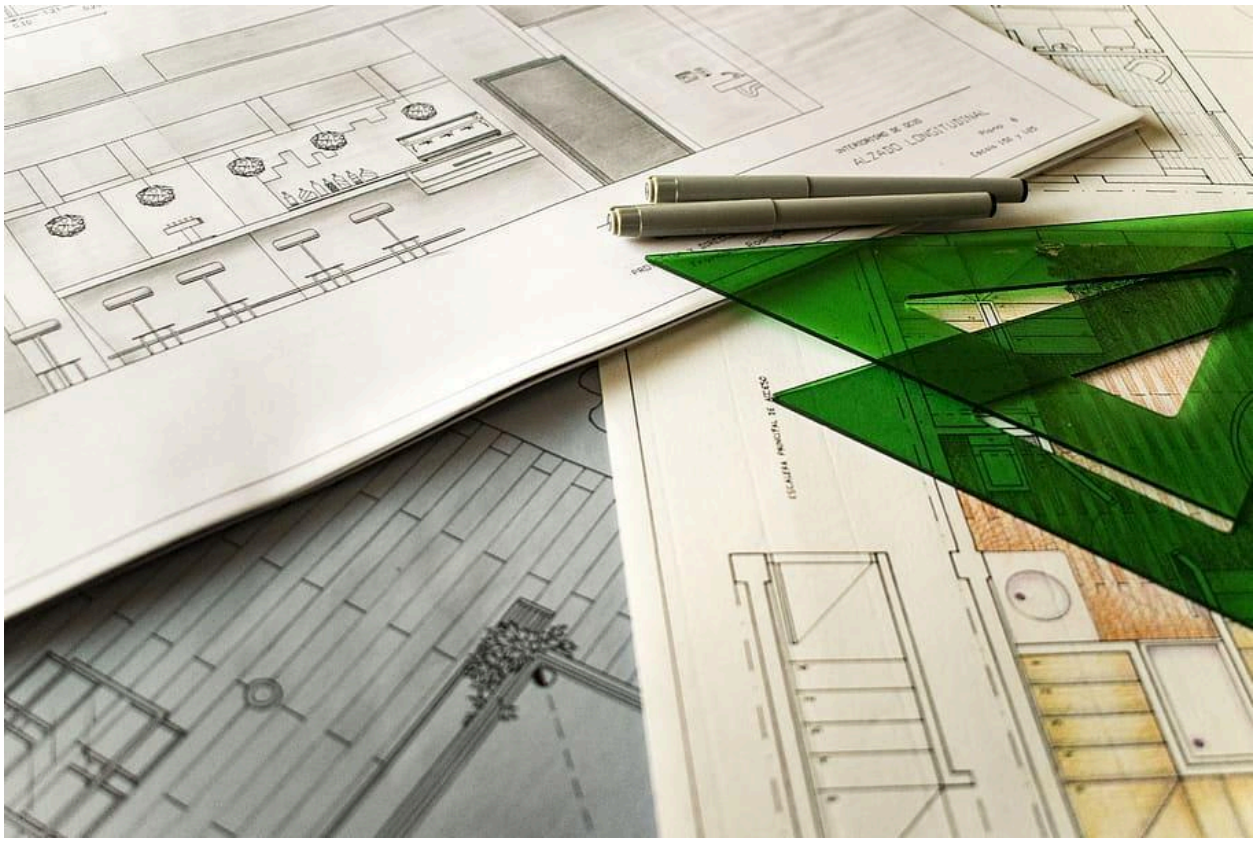
1º BACHILLERATO DE CIENCIAS Y ARTES

DIBUJO TÉCNICO I



Introducción

Para el mundo de las ingenierías, el diseño o la arquitectura se hace imprescindible dominar el dibujo técnico y plasmar de manera normalizada cualquier diseño o idea que deba ser reproducida por medios mecánicos o digitales.

En la materia de dibujo técnico, trabajaremos la capacidad espacial tanto bidimensionalmente en la geometría plana como tridimensionalmente en el

diédrico y en el isométrico. Además desarrollaremos destrezas vinculadas a la precisión y la limpieza en la ejecución del dibujo.

Contenidos.

-Aprendizaje y uso de la escuadra, cartabón y compás.

-Geometría plana: dibujo de polígonos, curvas cónicas, tangencias. Lugares geométricos.

-Sistema diédrico. (Fundamentos de las vistas frente, planta y perfil)

-Sistema isométrico. Representación de sólidos.

-Inicio al diseño tridimensional arquitectónico por ordenador.